

月 日 直日

ポーズ入門 二時間目

- ・ 初級 立ち姿を作る

簡単にポーズをつけて保存まで



下図を完成として、きわめてざっくりした、あまり微調整していない作り方です。
我流なので、ご自分のやりやすいスタイルを、より自然な動きを模索してくださいね。あくまで一例です。

顔でも足でも、どの部位から作っても構いません



前回の復習。1、3、7はそれぞれCtrlを押しながらだと反対側から見られる。

ビュー切り替え

正面位置でみたい

テンキー1

真横から見る

テンキー3

カメラを右に回転、左に回転

テンキー4, 6

遠隔投影、平行投影切り替え

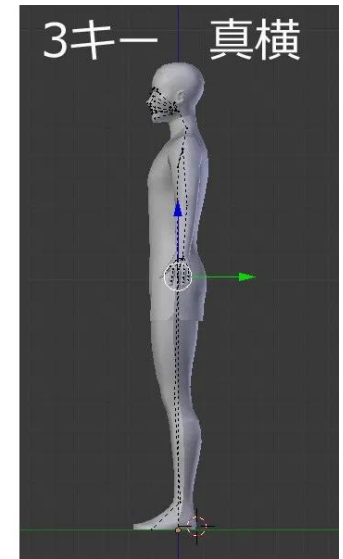
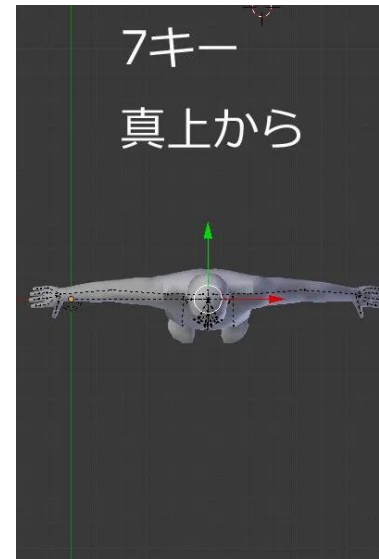
テンキー5

真上からみる

テンキー7

カメラを縦に回転

テンキー8



画面上で近づく、離れる

マウスホイールを回転

好きな角度に回す

マウスホイールを**クリック**した状態で動かす

編集部分を画面の中央に持てきたい

Shift+マウスホイールで上下、Ctrl+マウスホイールで左右

回転させたい(表情作りで首を傾げている状態を正面から見たい時など)

Shift+Ctrl+マウスホイールで全体回転
Ctrl+Alt+マウスホイールで軸を中心に回転
Shift+Altマウスホイール操作で縦に回転

これらは今覚えなくても大丈夫です。操作の繰り返しでそのうち覚えます

ポケットに手をいれたふうの立ち姿を作る

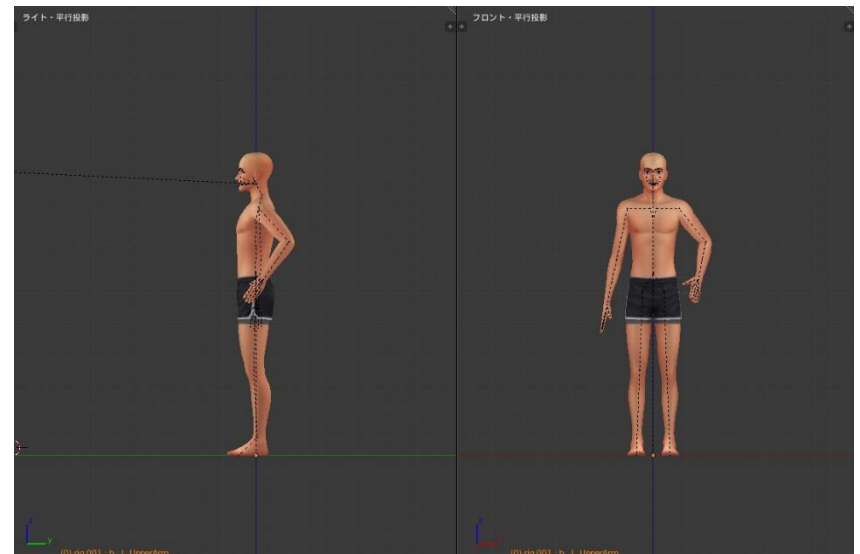


用意する物

- ・blenderで扱う素体

モードはポーズモードであること
(画面下確認)

お持ちのディスプレイのサイズにもよりますが、最低でも二画面開いておくとかメラを切り替える回数が減ります。
画面下の▼みたいな部分クリックドラッグで。



デジキ-3でカメラを真横に

UpperArm

Forearm

肩は RYY 後ろへ下げる

肘は RZZ 曲げる

1

2

3



1キーで正面に戻り、
右肩もRYYで腕を下げる

4



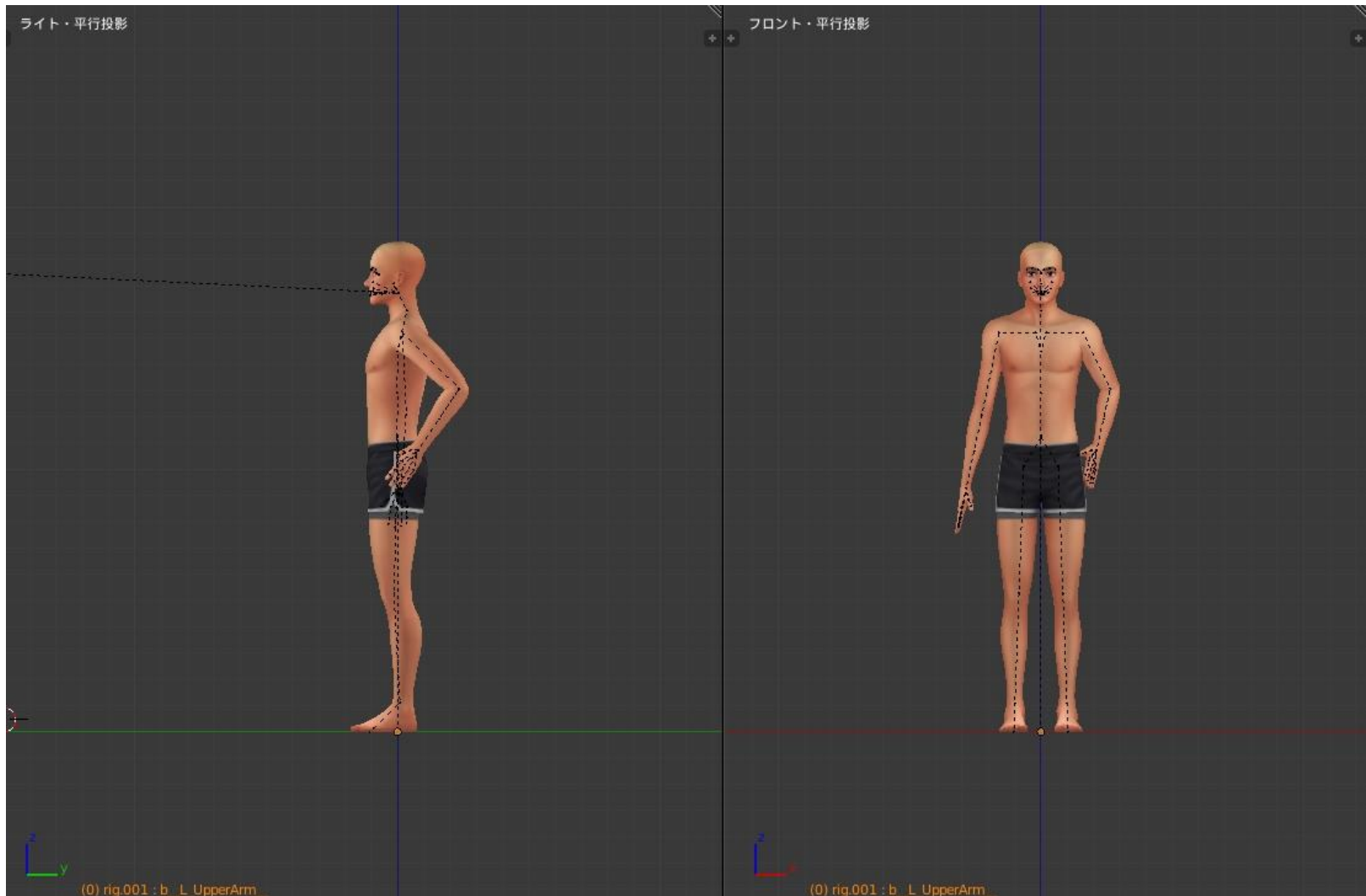
左肩 RXX 肩関節をまわして手先が内側にくるように

5

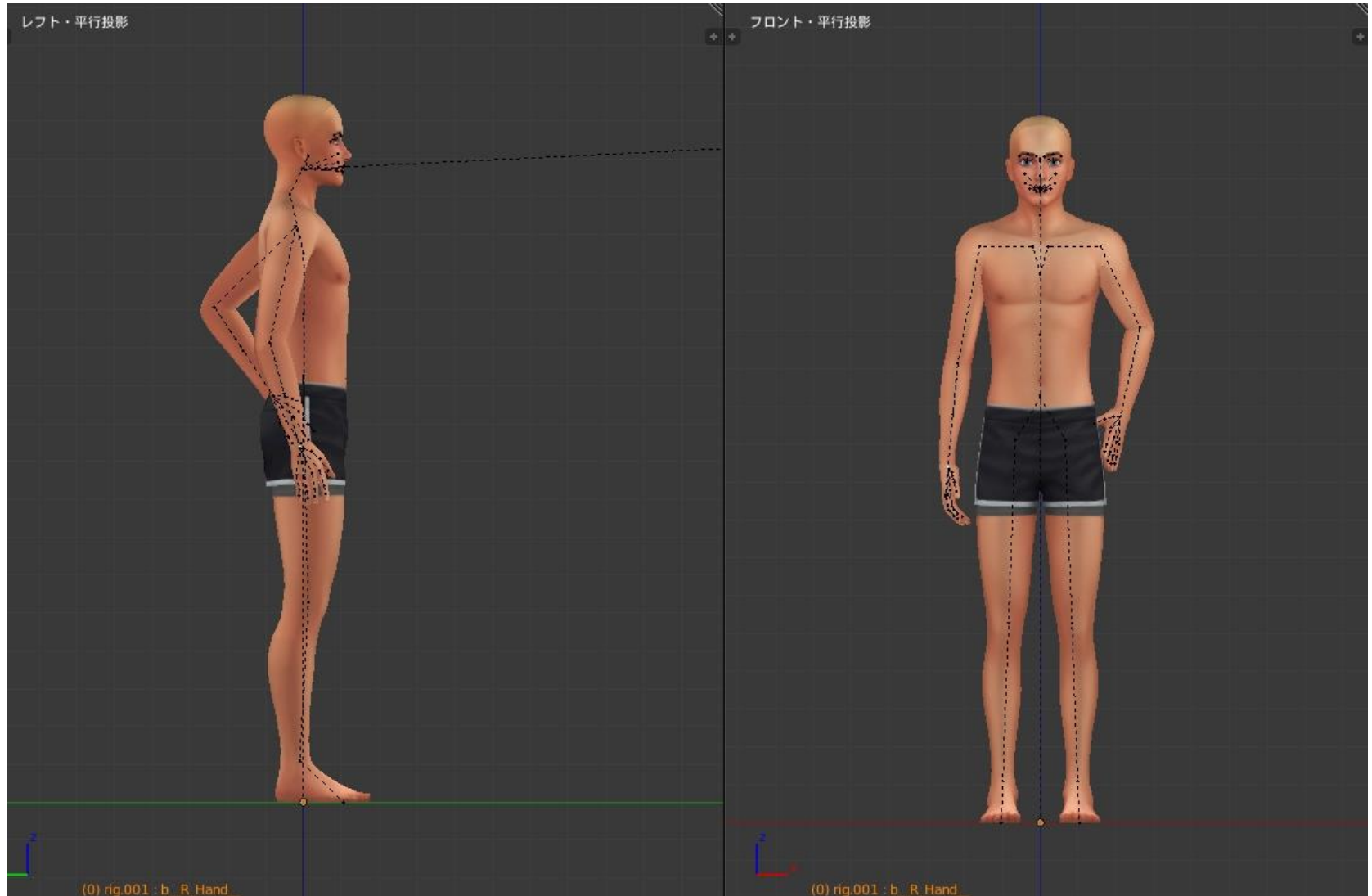


正面と横と二画面開いておくと、位置調整が一目できて楽です。

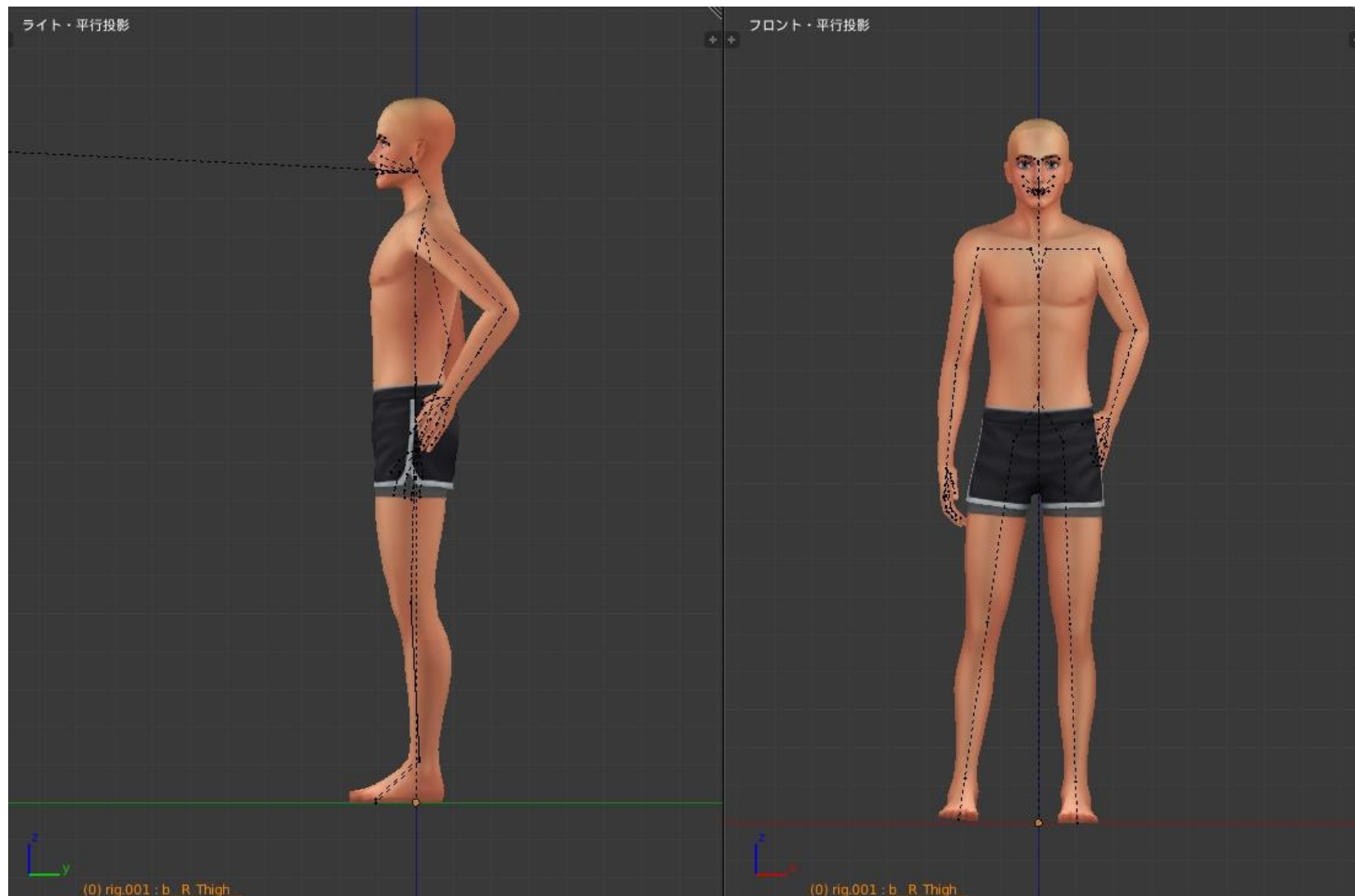
カーソルがある画面で操作できるので、正面からでも横からでも直感的に修整できます



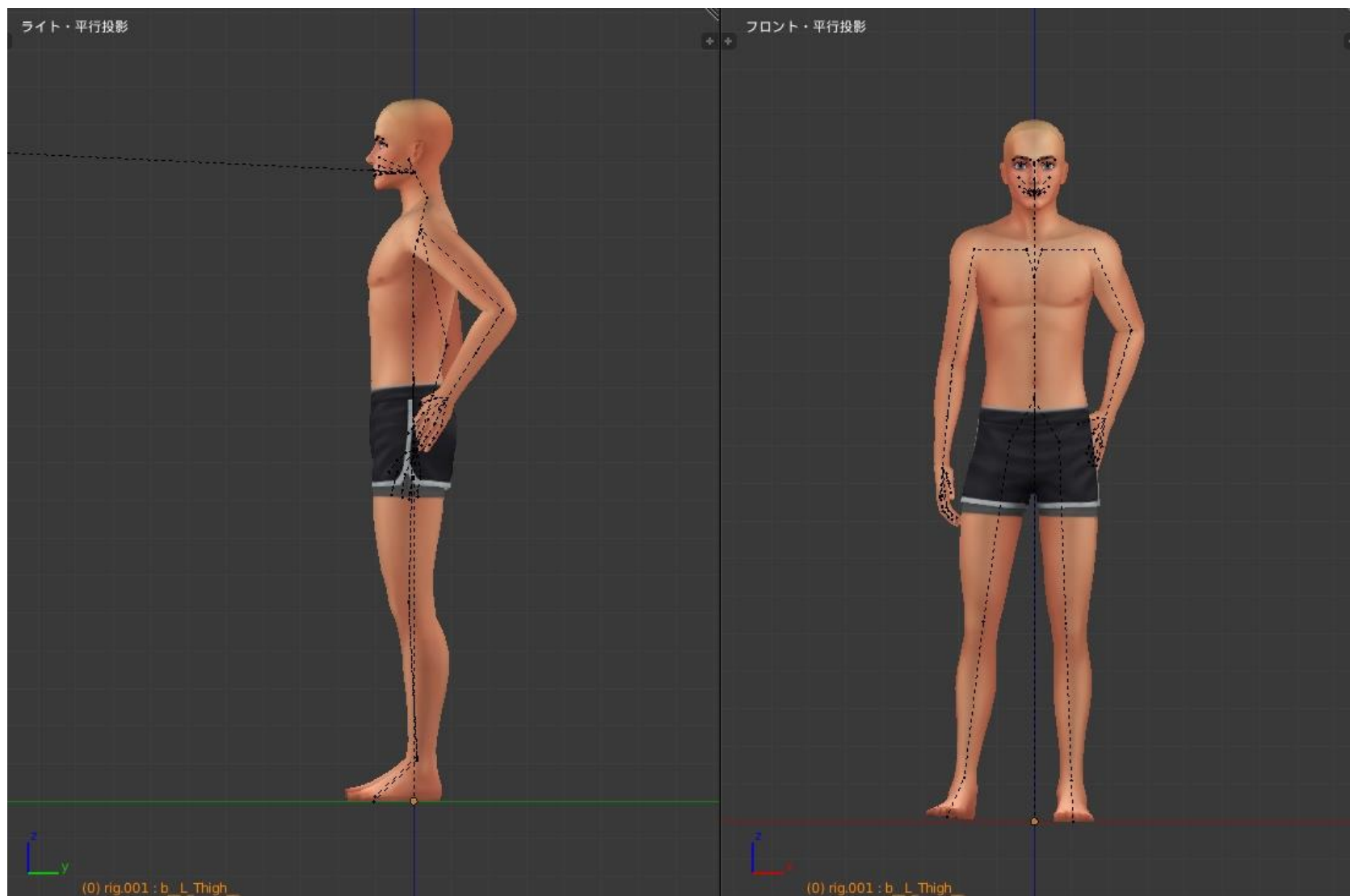
自然な感じを出すために、右腕の肘も少し曲げます。人間は意識して力を入れない限り、どこも軽く関節は緩んでいます(曲げた状態)
指先などもこの時点で簡単に作っておくとイメージがしやすいです



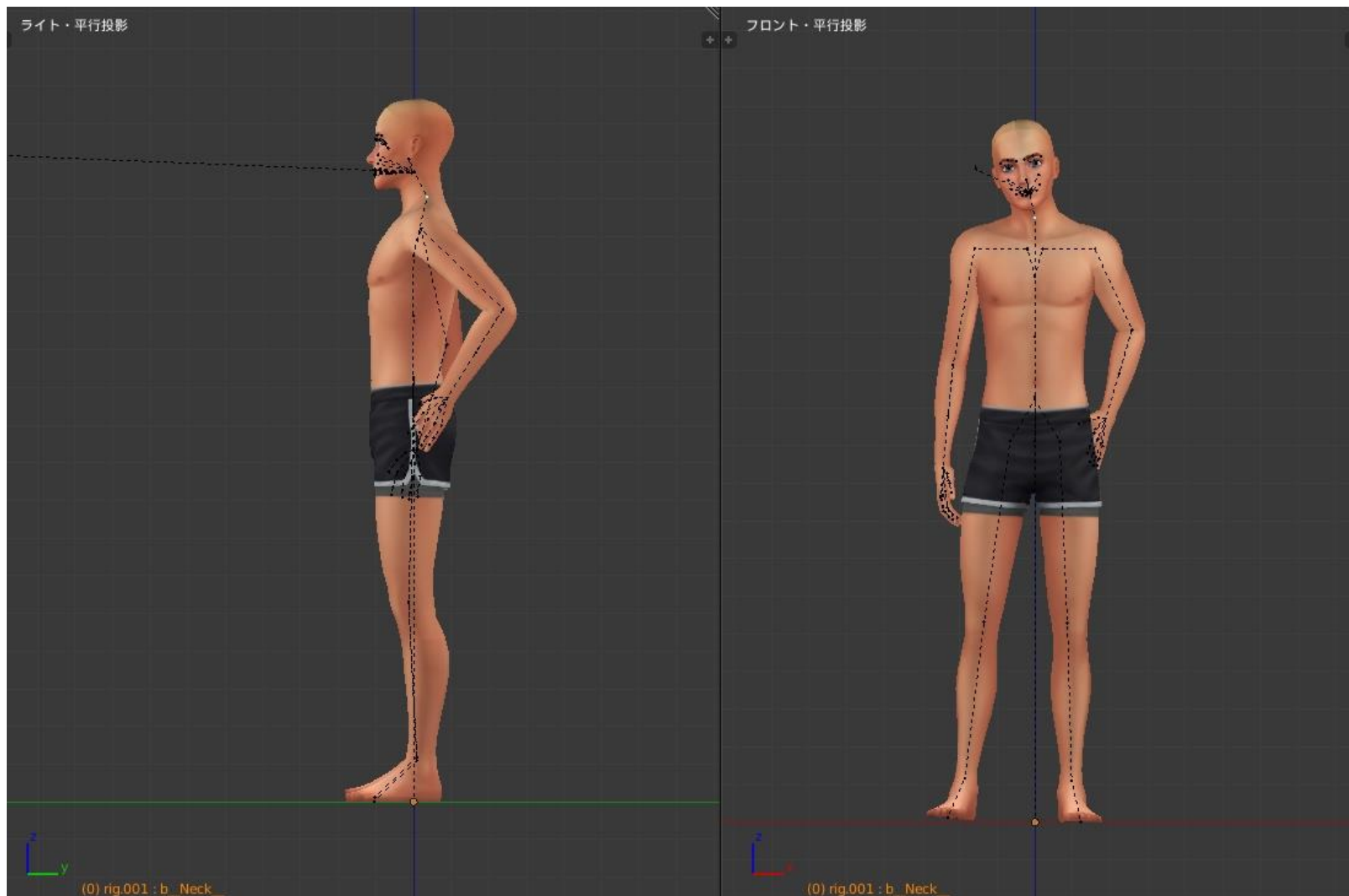
自然さを出すために少し足を開かせます。例では**右のThigh**をRYYでマウス移動



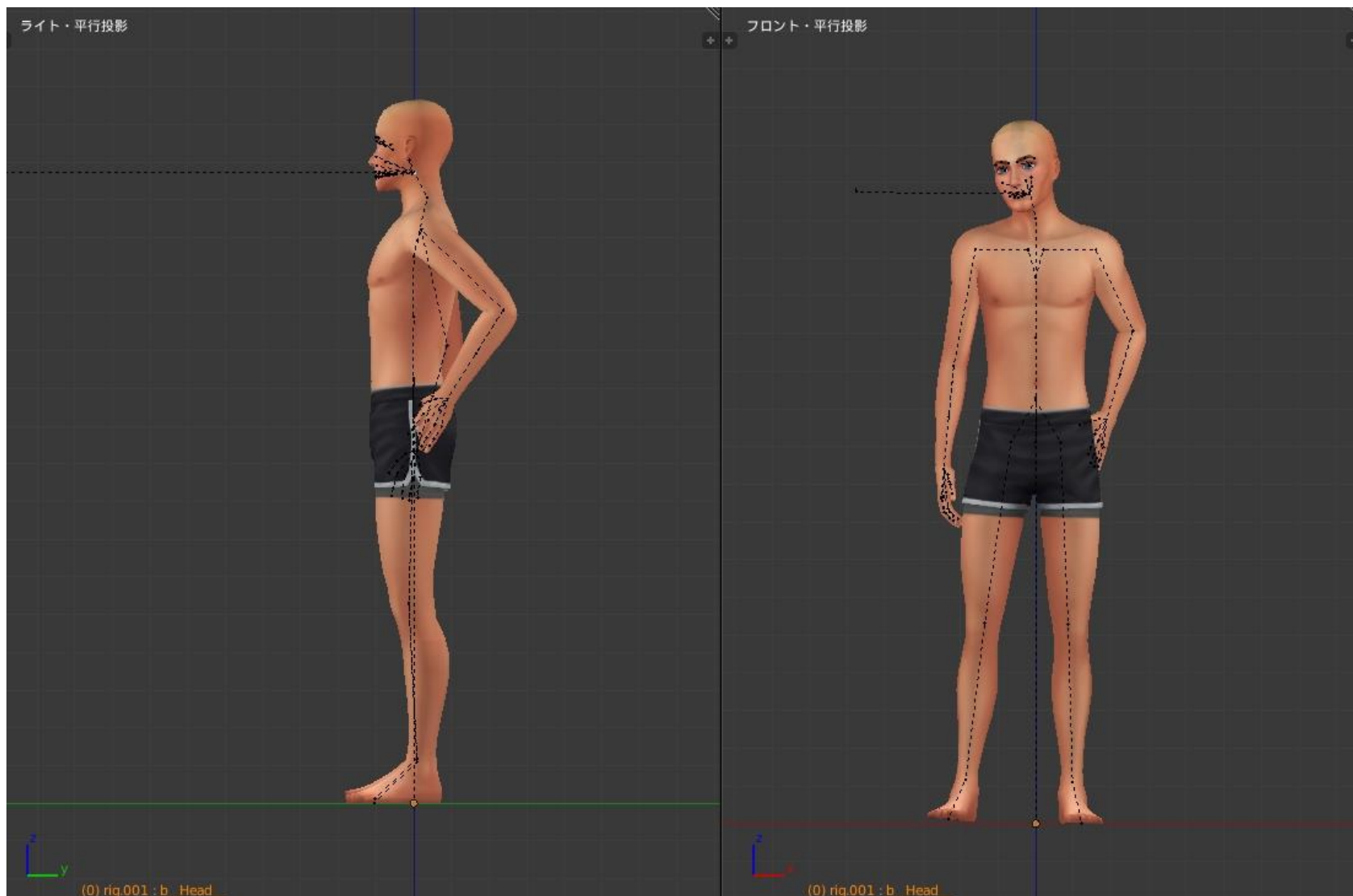
RXX で関節を回転させて少し足先を外向きにしました。




反対側の足も同じように付け根を少し開き、回転させました。
続いてこれも自然さを出すために、**NECK**を **RYY**で少し傾けてみます



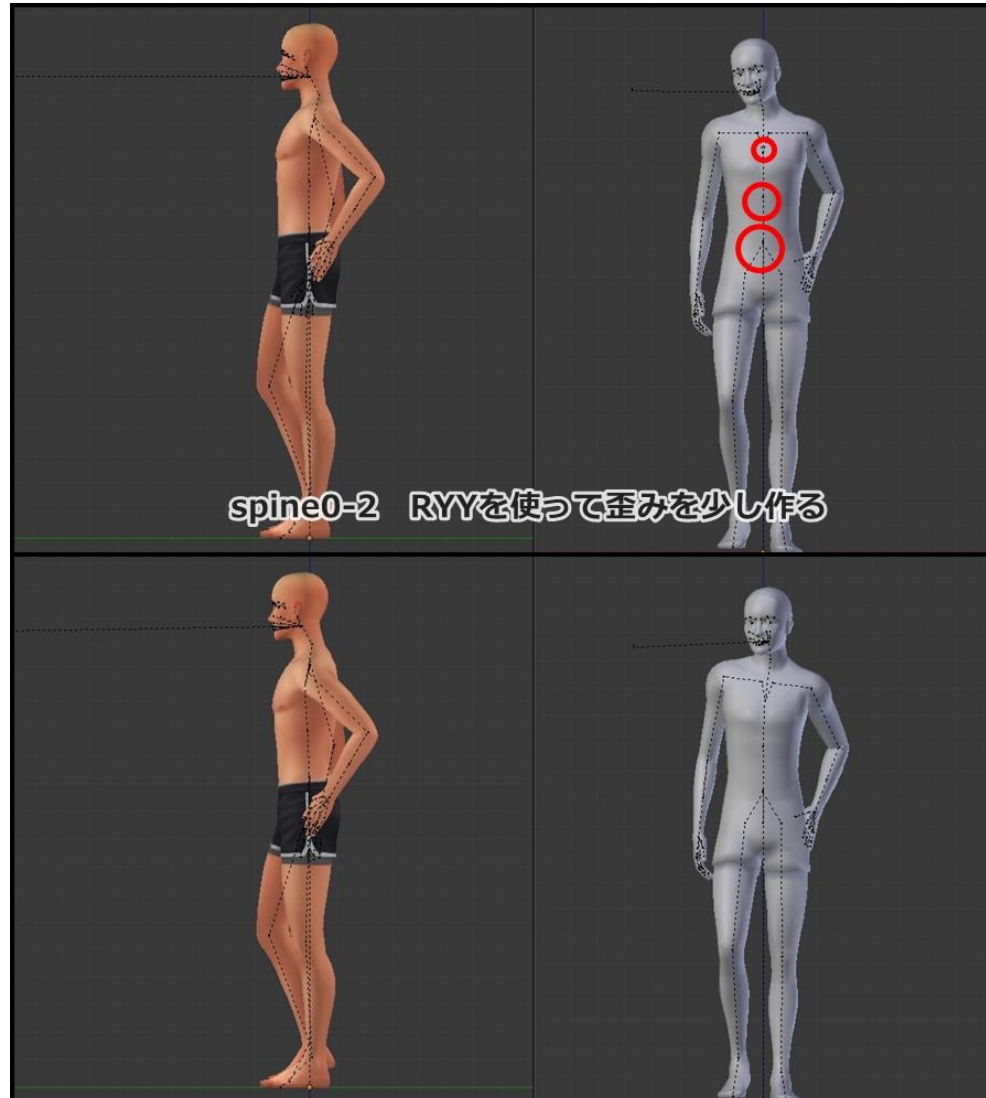
HEADをRXXで頭を回転させてみました。正面を見据えてるより自然な感じにはなると思いますが、シーンに合わせてお好きにどうぞ！



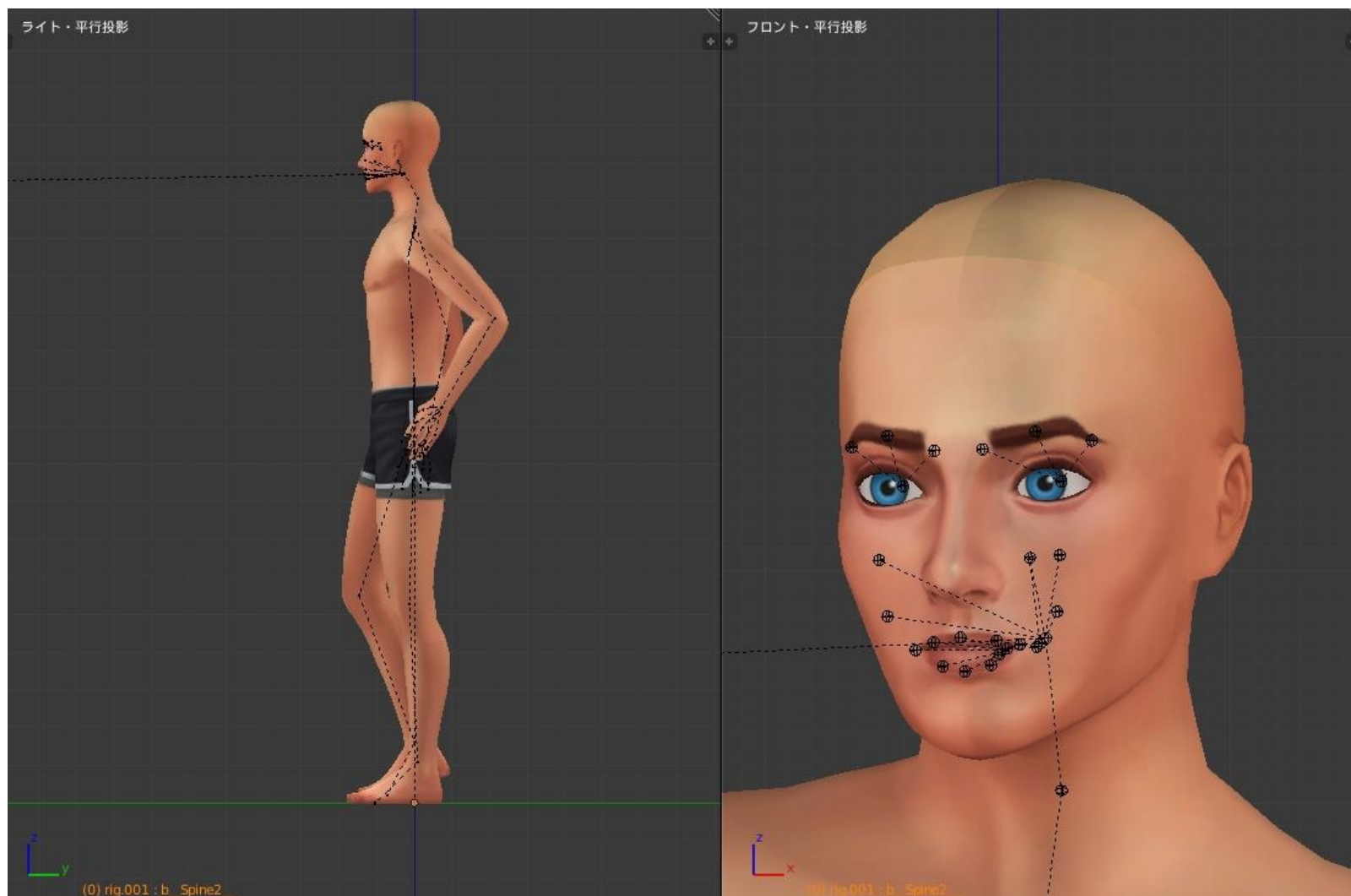


膝を少し曲げると自然ぽくなるので、それに合わせて
足の開き方や肘の回転も微調整

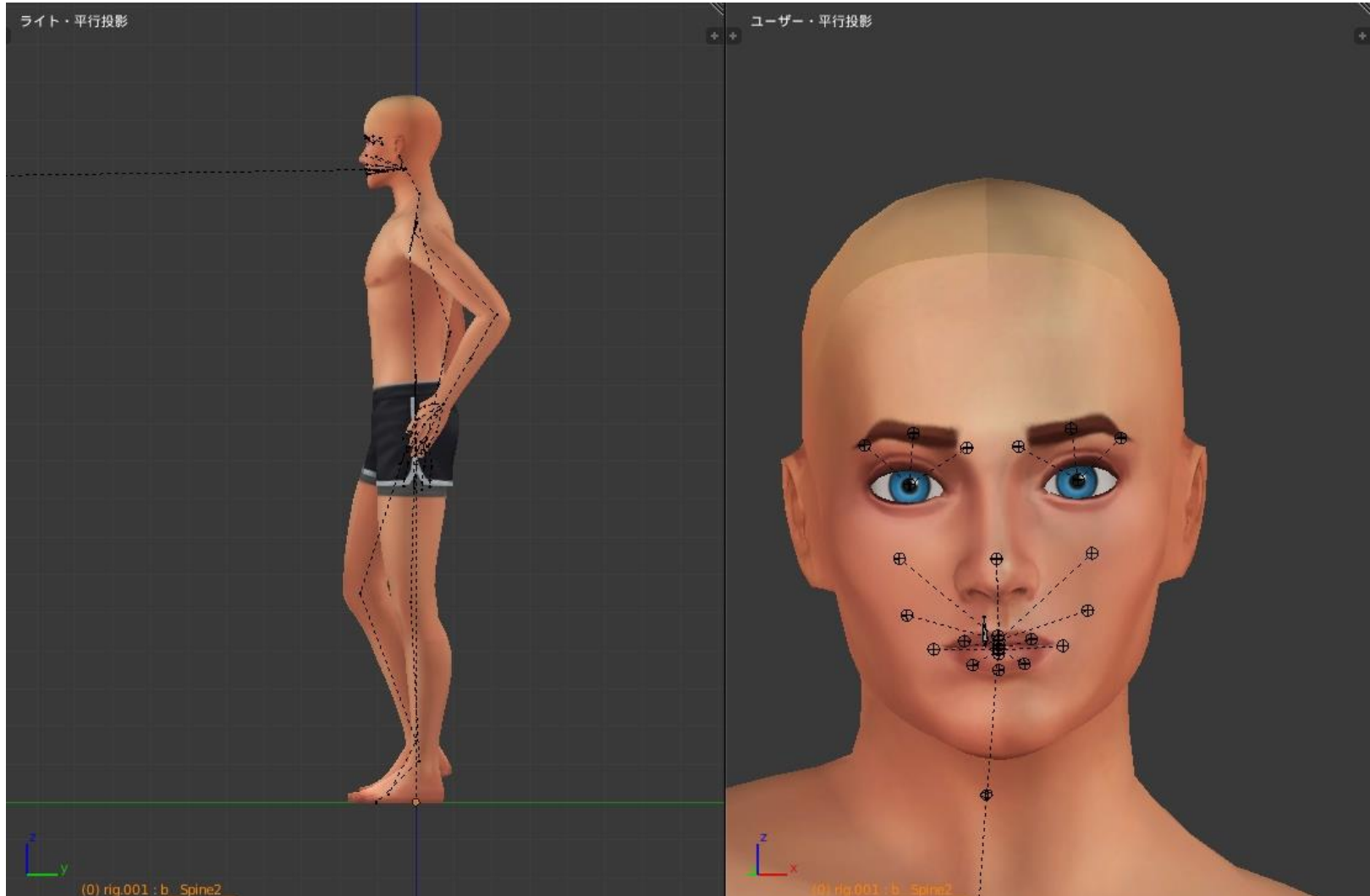
背骨をいじると当然手の位置も変わりますので、再び微調整が必要です。
この三つのリグが体の自然さ、しなやかさを出す重要なポイントです。ねじり、傾き
など納得がいくまで調整すると良いでしょう。自然さを出すために、やや前傾に、体
重のかかっている片足にあわせて左へ傾きも付け加えました



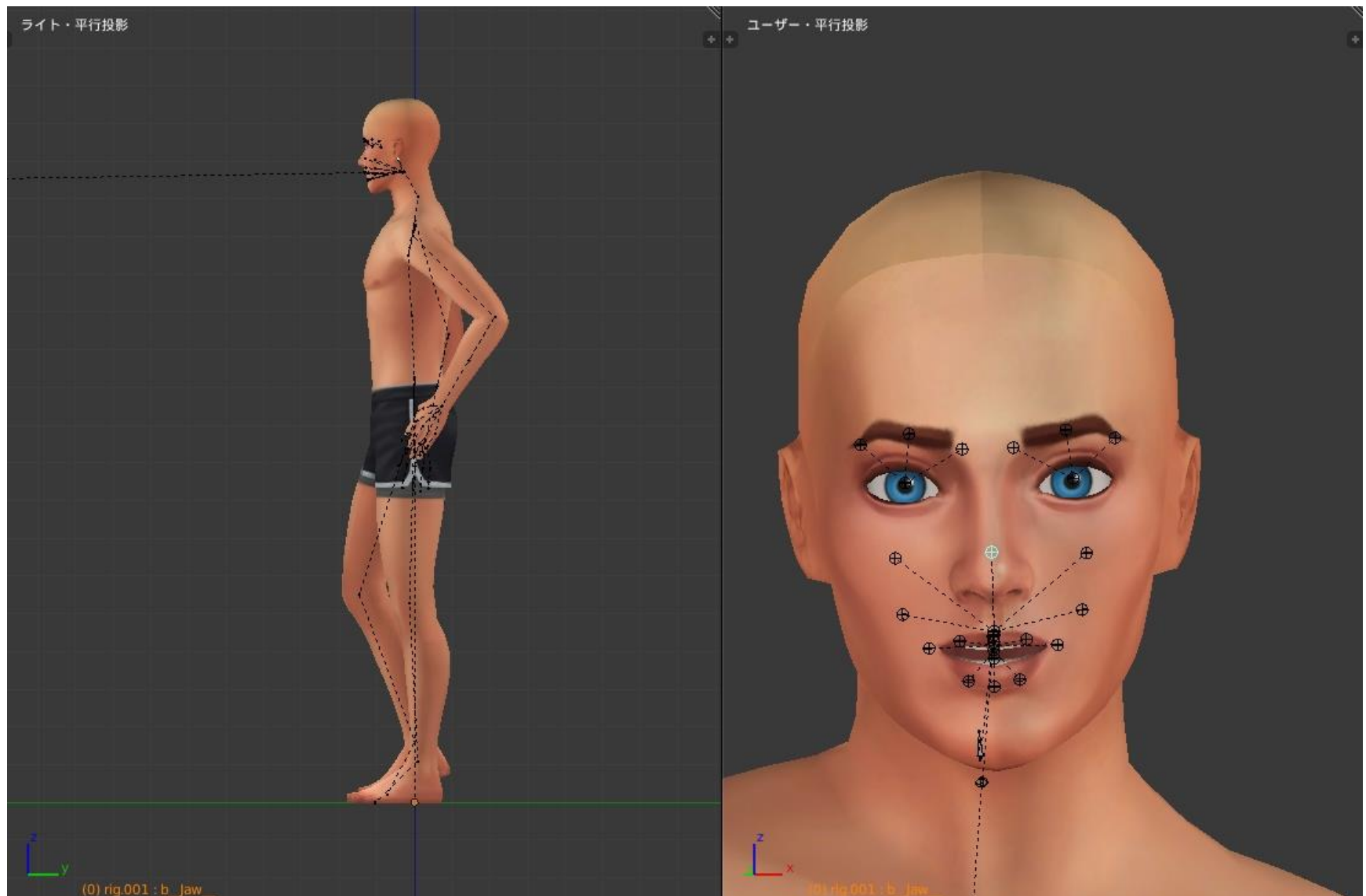
表情を作っていきます。これもサンプルなのでごく簡単にだけ。実際には眉や目蓋、頬など全て動かしていきます



表情を先に作ってから全身を作られる方もおられます。やりやすい方で。自分はポーズを取らせているうちに表情が浮かんでくるので、最後ですスクロールボタンクリックしたまま、マウスで向きたい方向へ正面にむけます

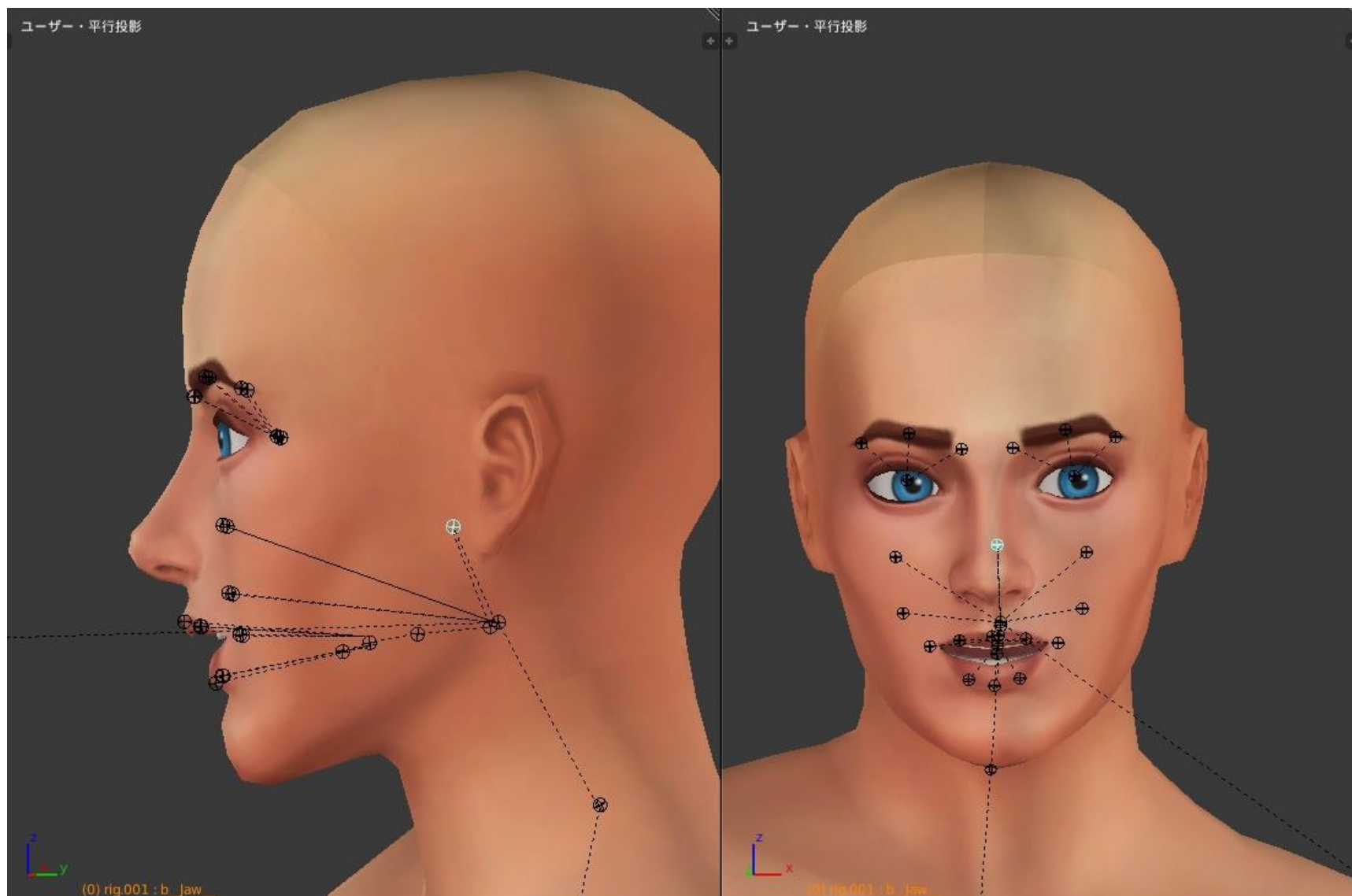


JAWを **RZZ** で口を開きます。歯だけを見せたいときは顎ではなく唇をGで動かします

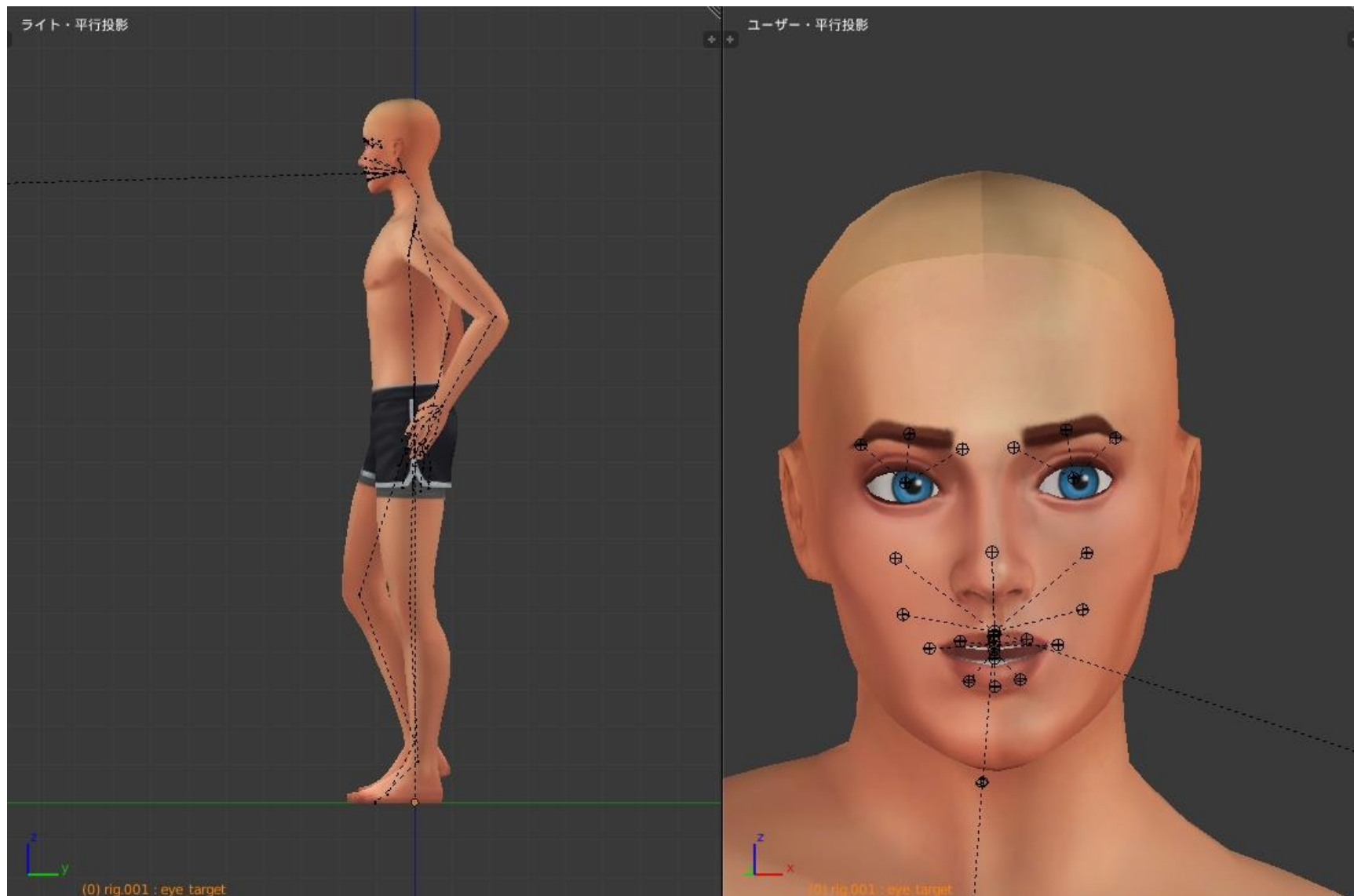


口を開いた大きさにもよりますが、顎を少しだけ引くと自然な口の開きになります。

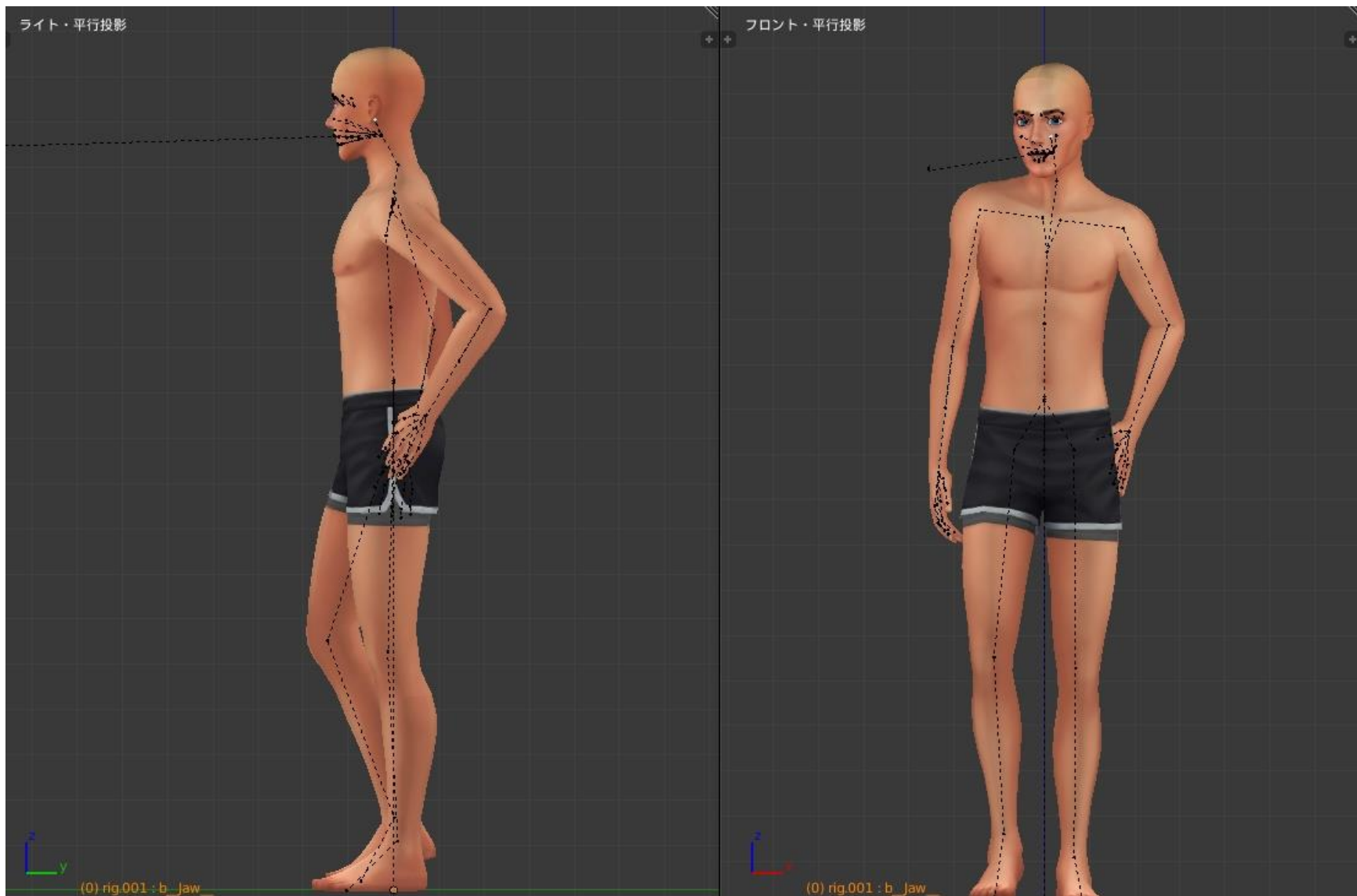
JAWを 横から視点でGY



目は左右のEYEリグで動かします。アイコンタロールのあるリグなら、それをGで。



最初の目標のようなポーズになっていると思います！



ではAキーを押して(場合によっては2回)全リグが青くなっているのを確認し、Iキーを押して上から4番目を選択、位置/回転をクリック、名前をつけて保存しましょう。今回はここまでで終了です。お疲れ様でした！

